



www.aprendizagemagucada.com.br

JOGO DO MICO

Contém: 51 cartas

Participantes: 2

Desenvolvimento:

1. Deve ser escolhido um carteador antes do início do jogo.
2. O carteador embaralha as cartas, deixa uma carta sobre a mesa e as demais são divididas entre os participantes em número igual.
3. Depois de distribuídas as cartas, os jogadores verificam os pares possíveis de serem formados.
4. Os pares formados serão colocados sobre a mesa. Depois que todos os jogadores tiverem feito todos os pares possíveis, inicia-se a fase de compra de cartas.
5. O primeiro jogador à esquerda do carteador inicia esta fase comprando a carta que está sobre a mesa. Se fizer par deverá colocá-lo à sua frente. Caso não forme par, deverá ficar com ela na mão.
6. O segundo jogador pega uma carta na mão do primeiro. Caso consiga formar par, mostra aos demais e assim sucessivamente.
7. O jogo termina quando todos os pares de cartas estão formados e se encontram sobre a mesa. Sobra apenas uma carta, o "mico", que permanece nas mãos de um dos participantes.

ma
MA

me
ME

mi
MI

mo
MO

mu
MU

ra
RA

re
RE

ri
RI

ro
RO

ru
RU

sa
SA

se
SE

si
SI

so
SO

su
SU

xa
XA

xe
XE

xi
XI

xo
XO

xu
XU

za

ZA

ze

ZE

zi

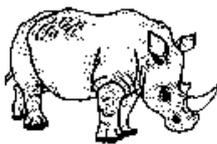
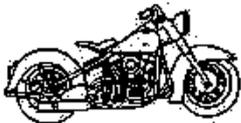
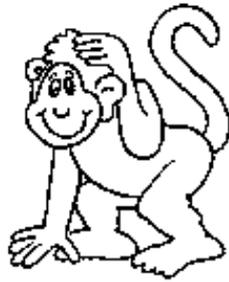
ZI

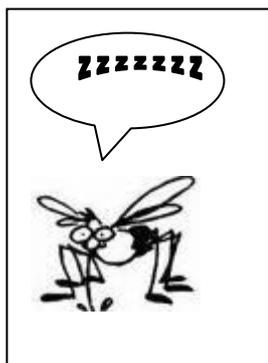
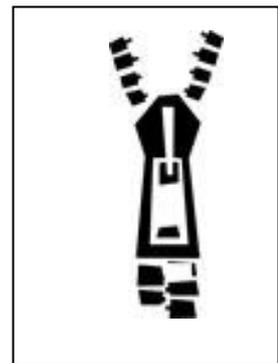
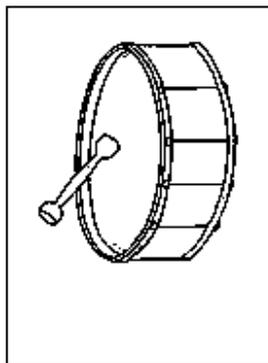
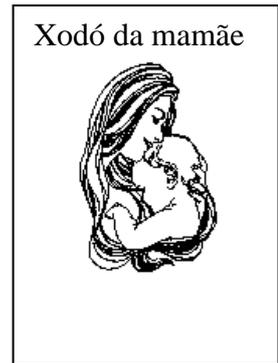
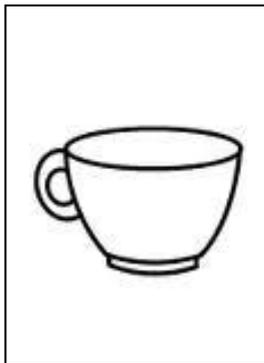
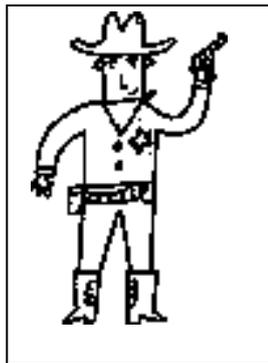
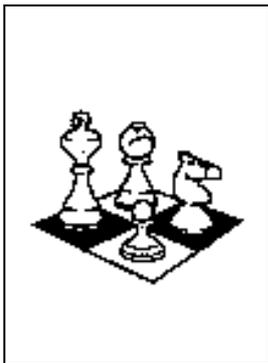
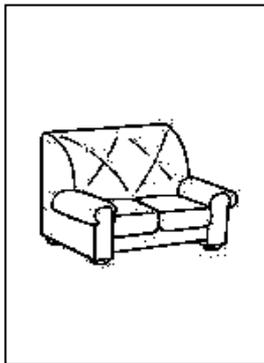
zo

ZO

zu

ZU





Obs.: Os alunos podem consultar a cartela de sílabas.